

Liebe Kinder der Klasse 1c,


ihr seid die 2. Gruppe der Klasse und dürft nächste Woche wieder in die Schule gehen. Ist das nicht toll?

Das ist euer Wochenplan für die Woche vom **08.06. bis 10.06.20!**

Es ist eine kurze Woche, da am Donnerstag Feiertag ist und Freitag schulfrei ist.

[g.bauer@heinz-sielmann-schule.com](mailto:g.bauer@heinz-sielmann-schule.com) (Frau Bauer)

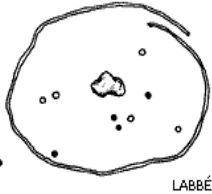
[k.schulz@heinz-sielmann-schule.com](mailto:k.schulz@heinz-sielmann-schule.com) (Frau Schulz)

Ganz liebe Grüße und bis **Montag, den 15.06.**, 

wir freuen uns sehr auf euch,

eure Lehrerinnen Galina Bauer und Katrin Schulz

Montag 08.06.	<b>Deutsch:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- AB Üi: Schreibe die Wörter ordentlich in die Linien!</li><li>- Bearbeite 2 Seiten im Indianerheft <b>SCHREIBEN!</b></li><li>- Lies den Text <b>ZOO</b> und bearbeite das Quiz bei Antolin! (Antolin: Gehe auf <b>Lehrwerke/freigeschaltete Lehrwerkstexte!</b>)</li></ul> <b>Mathematik:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Indianerheft S. 21 + 22</li><li>- Anton: Zahlen bis 20 - &gt; Zahlenfolgen</li></ul>	erledigt	kontrolliert
Dienstag 09.06.	<b>Deutsch:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Oskar S. 144</li><li>- Schreibe 20x Jj in vielen bunten Farben auf ein weißes Papier! Suche 10 Wörter mit Jj und schreibe sie in dein rotes Heft (Jäger, jagen, Jacke, Junge...)!)</li></ul>	erledigt	kontrolliert

	<p><b>Mathematik:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Indianerheft S. 23 + 24</li> <li>- Anton: Zahlen bis 20 - &gt; Zahlen vergleichen</li> </ul> <p><b>Kunst:</b></p> <p>Heute darfst du ein leckeres Eis basteln!</p>		
Mittwoch 10.06.	<p><b>Deutsch:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Oskar S. 145</li> <li>- AB Jj: Bearbeite die Vorder- und Rückseite!</li> <li>- Lies den Text <b>Störche</b> und bearbeite das Quiz bei Antolin! (Antolin: Gehe auf Lehrwerke/freigeschaltete Lehrwerkstexte)!</li> </ul> <p><b>Mathematik:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Indianerheft S. 25 + 26 + 27</li> <li>- Anton: Zahlen bis 20 - &gt; Nachbarzahlen</li> </ul> <p>finden</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 10px;"> <p><b>Sport:</b></p> <p><b>Material:</b> eine lange Schnur, ein Stöckchen, ein etwa faustgroßer Stein (Glücksstein), Murmeln</p> </div> </div> <p><b>Spielbeschreibung:</b> Mit Hilfe einer Schnur und einem Stöckchen wird ein Kreis mit einem Radius von zwei bis drei Meter gezogen. In die Kreismitte wird der Glücksstein gelegt. Die Spieler versuchen nun vom Kreis aus mit Murmeln zu werfen oder zu rollen und dabei möglichst nahe an den Glücksstein heranzukommen. Die Murmeln außerhalb des Kreises gehen an ihren Besitzer zurück. Der Besitzer der am besten platzierten Murmel erhält alle anderen.</p>	erledigt	kontrolliert